

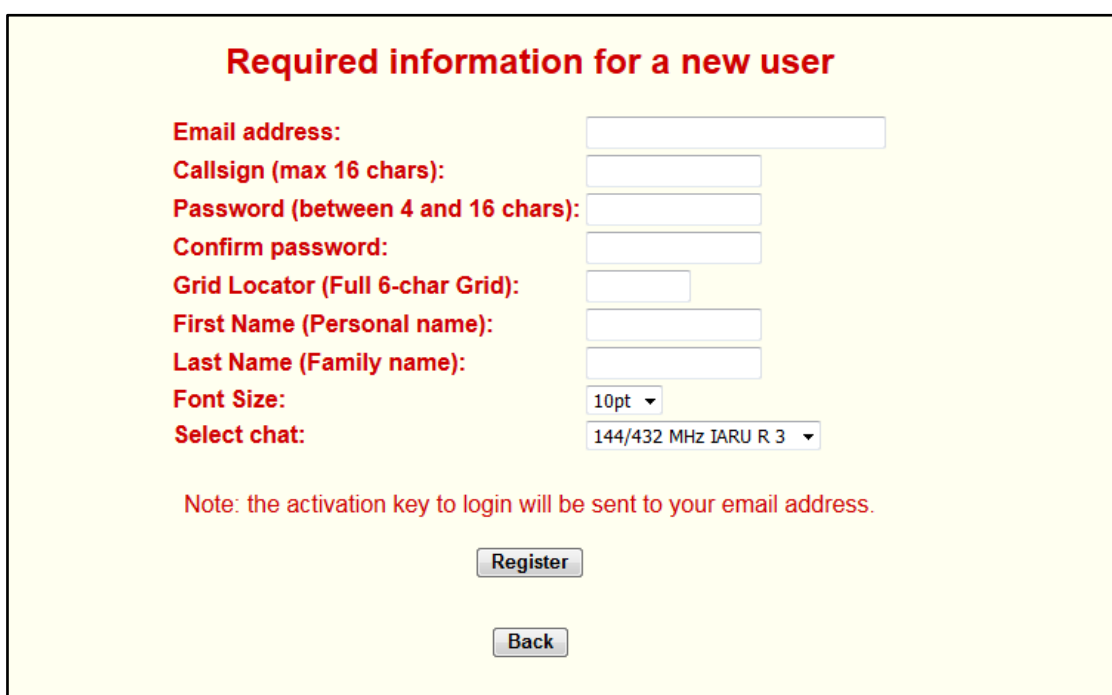
La presente guida nasce per diffondere l'utilizzo della chat ON4KST utilizzando il famoso **Kst2Me** sviluppato da OZ2M.

Qualora foste già registrati ed abilitati alla chat ON4KST saltate pure il passo 1.

1. Registrazione nella chat di ON4KST

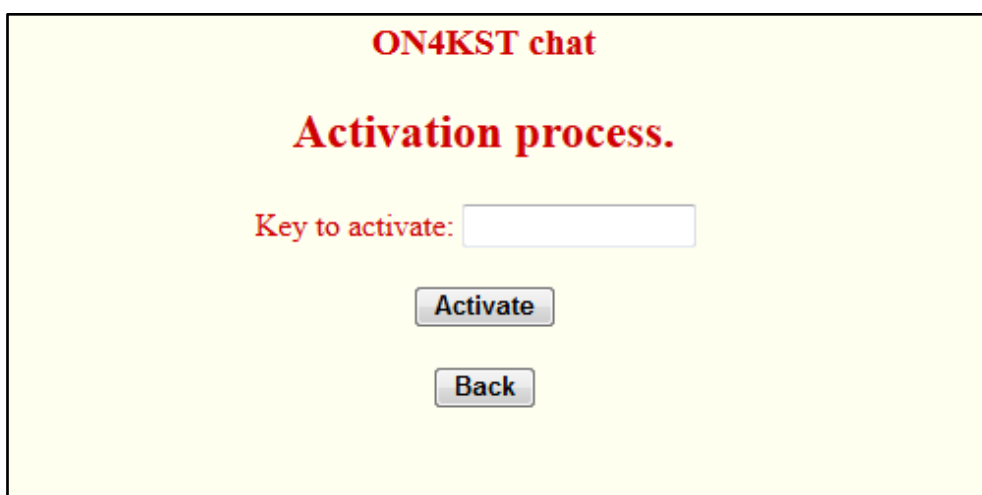
Per prima cosa, è necessario essere registrati nella chat ON4KST. Per farlo basta collegarsi al sito web <http://www.on4kst.info/chat/register.php> (figura 1) e compilare tutti i campi richiesti a video.

Al termine di questa procedura cliccate sul pulsante "REGISTER" e il sistema automatico vi invierà, alla mail selezionata in fase di registrazione, un codice di attivazione che andrà inserito al seguente link <http://www.on4kst.info/chat/activation.php> (figura 2) dopodichè fare clic su "ACTIVATE" e la vostra utenza sarà pronta per essere utilizzata.



The screenshot shows a registration form titled "Required information for a new user". It contains several input fields and dropdown menus. The fields are: Email address, Callsign (max 16 chars), Password (between 4 and 16 chars), Confirm password, Grid Locator (Full 6-char Grid), First Name (Personal name), Last Name (Family name), Font Size (set to 10pt), and Select chat (set to 144/432 MHz IARU R 3). Below the form is a note: "Note: the activation key to login will be sent to your email address." At the bottom are two buttons: "Register" and "Back".

Figura 1



The screenshot shows the activation process page titled "ON4KST chat" and "Activation process.". It features a single input field labeled "Key to activate:". Below the field are two buttons: "Activate" and "Back".

Figura 2

2. Download e installazione di Kst2Me

Eccoci pronti per passare ad occuparci di Kst2Me, un client telnet che semplifica e rende più fruibile l'utilizzo della chat per prendere sked ed aumentare così le possibilità di fare qso interessanti nelle nostre amate Vhf & Up.

Collegatevi al seguente link <http://www.rudius.net/oz2m/software/kst2me/> e scorrete la pagina fino a trovare la scritta "Download KST2Me.zip" (figura 3), quindi fate clic su tale link e salvate il file KST2Me.zip in una cartella a vostro piacimento. Se il browser non vi chiede dove salvare il file è molto probabile esso si troverà sulla cartella Downloads del vostro PC.

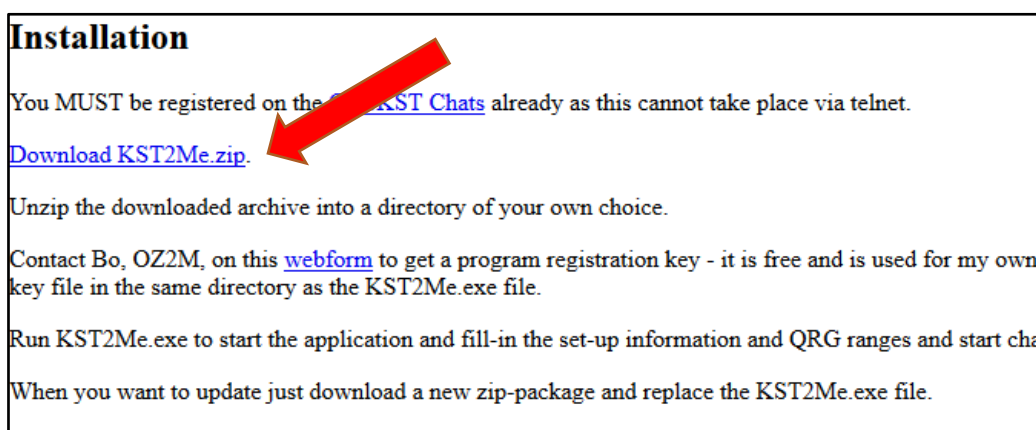


Figura 3

A questo punto, con un software di decompressione (WinZip, WinRAR, 7zip, ma va benissimo anche il tool integrato in Esplora Risorse a partire da Windows XP®) estraete tutti i file all'interno di una cartella che per comodità chiameremo "KST2Me" (figura 4). Tale cartella può essere messa, per avere maggiore pulizia, nella directory del disco C: avendo l'accortezza di creare un collegamento sul desktop al file KST2Me.exe.

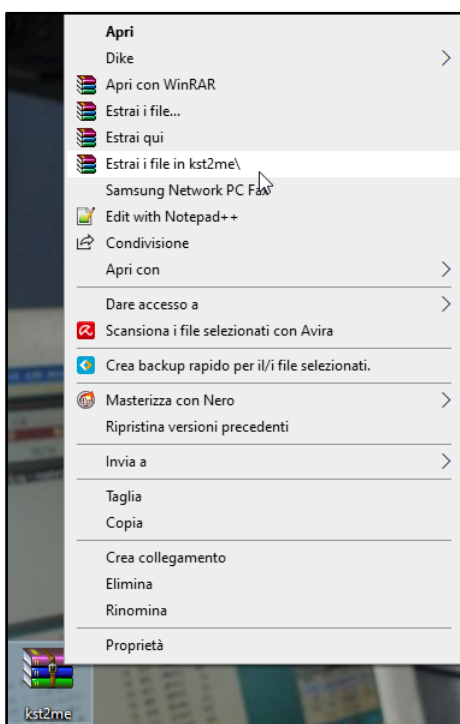


Figura 4

3. Ottenimento della chiave di accesso

Per poter funzionare, KST2Me ha bisogno di una chiave, che altro non è che un file prodotto dallo sviluppatore del software che certifica che siamo noi i reali utilizzatori di quel callsign. Per ottenere la chiave è sufficiente cliccare sul seguente link

http://www.rudius.net/oz2m/software/kst2me/request_key.php (figura 5) e compilare i campi richiesti quali nominativo, locatore e email.

N.B. IMPORTANTE : Nel campo "Callsign" inserire il call così com'è senza /P oppure /6 etc.

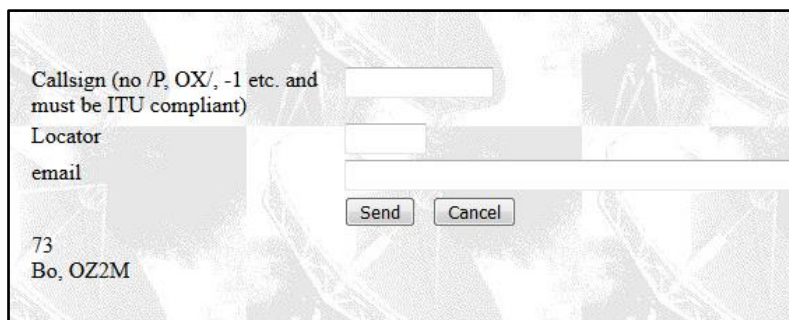


Figura 5

Si riceverà quindi una mail con allegato un file .zip che conterrà al suo interno un file .key strutturato così: KST2Me_NOMINATIVO.key . Sempre con un programma di decompressione dovete estrarre questo file .key e lo dovete inserire all'interno della cartella KST2Me precedentemente creata. A lavoro ultimato la vostra cartella conterrà tutti i files necessari al funzionamento del software (figura 6 e 7).

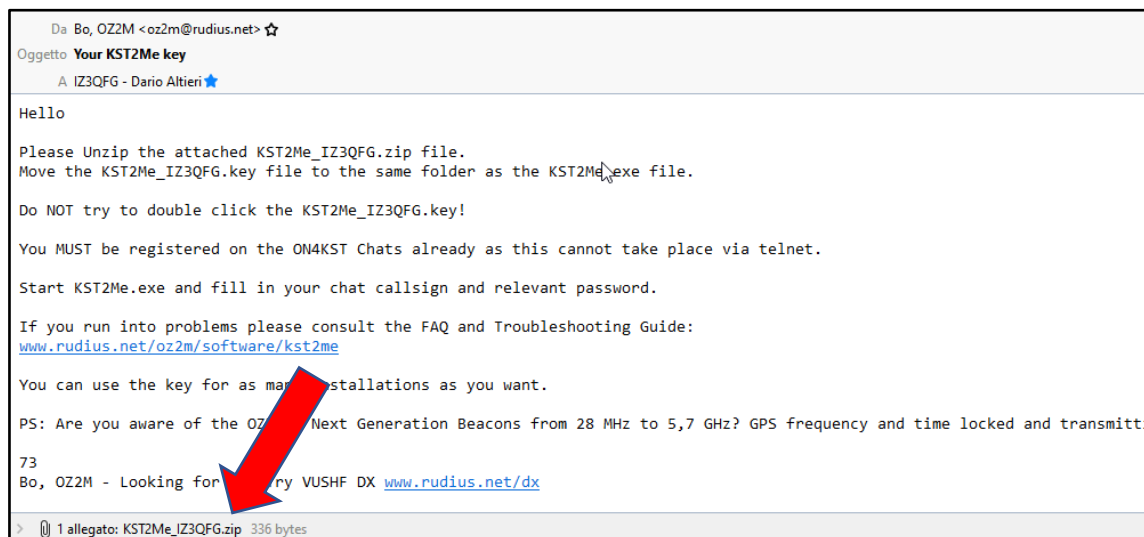
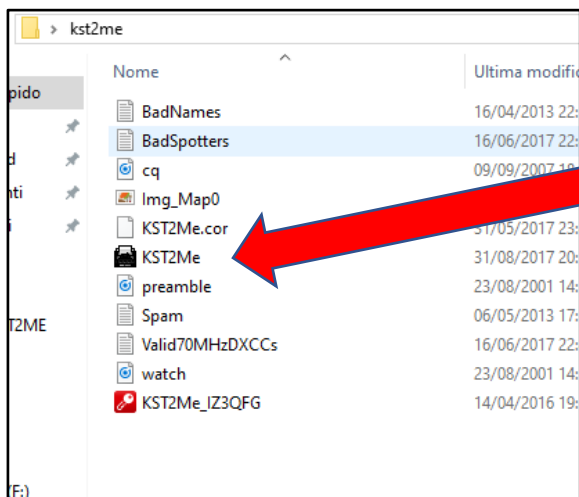


Figura 6



Create sul vostro desktop un collegamento a questo file semplicemente cliccandoci sopra con il tasto destro del mouse e selezionando "Crea collegamento".

Figura 7

3. Configurazione e primo avvio di KST2Me

Se tutto è stato eseguito in modo corretto, dovrete trovare sul vostro desktop un'icona KST2Me raffigurante una macchina da scrivere nera. Fate doppio clic su di essa e avviate il programma.

Al primo avvio dovrete inserire alcuni dati fondamentali per l'utilizzo, quali NOMINATIVO e PASSWORD DI ACCESSO A ON4KST CHAT scelta in fase di registrazione al passo 1 (figura 8). Importante inoltre scegliere su Chat 1 la voce "144/432 MHz" per la chat V/UHF oppure "GHz" se operate dai 1,2GHz a salire (questo potrà essere cambiato in qualsiasi momento) e la voce "Filtered" su Chat 2.

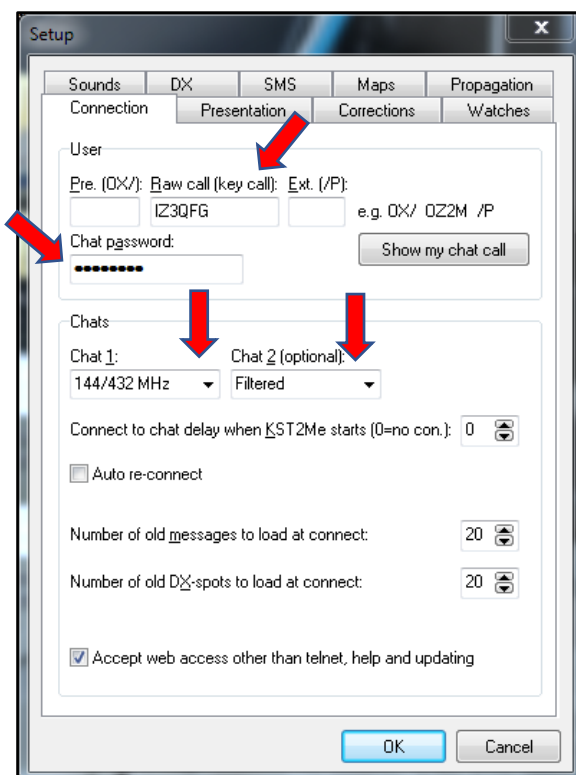


Figura 8

A questo punto potete fare clic su OK e comparirà la finestra generale del client Telnet della chat ON4KST. Fatto questo ci si potrà collegare, cliccando su "Connection -> Connect" in alto a sinistra (figura 9). Solo la prima volta (e qualora ve ne fosse la necessità in caso ad esempio di operazioni portatili) si dovrà inserire il proprio locatore. Per farlo vi basterà, una volta connessi, selezionare dal menù generale "Commands -> Change own locator" e inserire il locatore 6digits (es. JN65CA).

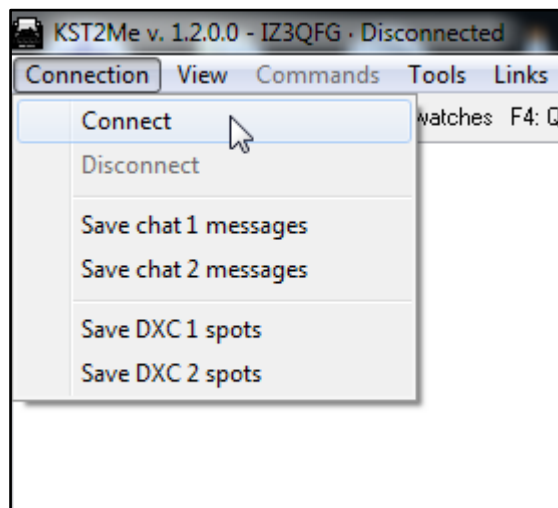
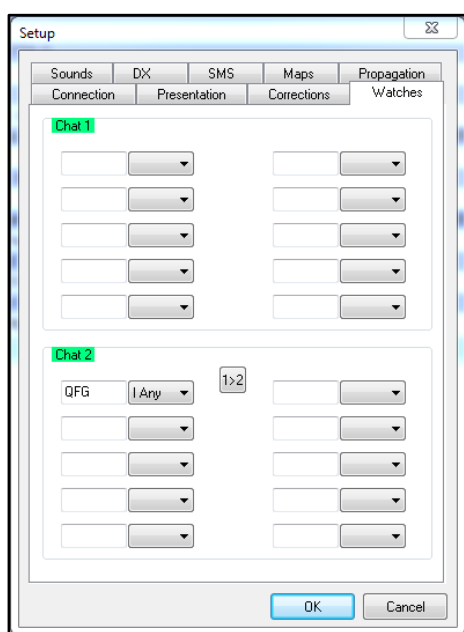


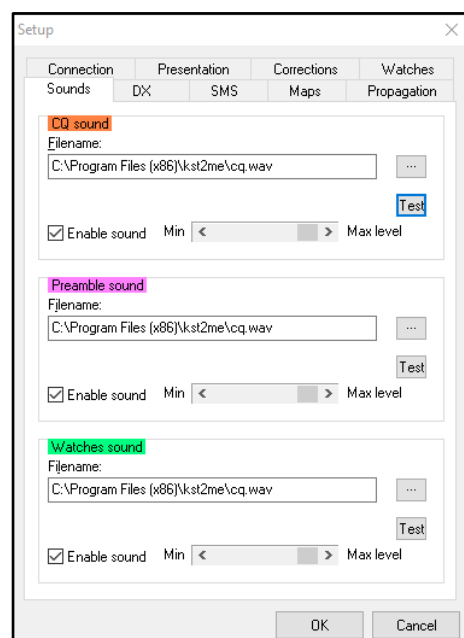
Figura 9

Ora dovremo configurare la parte “Filtered” e la gestione delle notifiche in modo da avere un avviso quando qualcuno ci scrive, oppure semplicemente ci nomina nei suoi messaggi. Per fare ciò bisogna andare su “Tools -> Setup KST2Me -> Watches” (figura 10) e impostare sulla scheda Chat 2 il suffisso del nostro nominativo (es. nel mio caso IZ3QFG -> QFG) e selezionare dal menù a tendina “I Any”. Così abbiamo addestrato il programma a mostrarci ciò che ci interessa maggiormente. Per far sì che venga emesso un suono ad ogni messaggio che ci interessa dobbiamo spostarci nella linguetta Sounds e spuntare “Enable Sounds” su tutte e tre le voci (figura 11). Quindi per ogni voce dobbiamo cliccare i tre puntini e andare a selezionare dal menù esplora risorse che si aprirà il file con scritto “cq” o “cq.wav”. Fatto ciò vi consiglio di mettere i volumi di ogni voce al MAX. Con questo ultimo passaggio tutto è configurato a dovere.



← **Figura 10**

Figura 11 →



4. Utilizzo (essenziale) della chat

A questo punto siamo pronti per utilizzare la chat. Di seguito elencherò pochi e semplici comandi per permettere un utilizzo base del software. Va premesso che le potenzialità del programma sono molte e che i comandi che vi elencherò saranno solo quelli essenziali.

Innanzitutto dovrete prendere familiarità con la chat, di seguito un'immagine (figura 12) che indica le sezioni della vostra schermata (modificabile a piacimento).

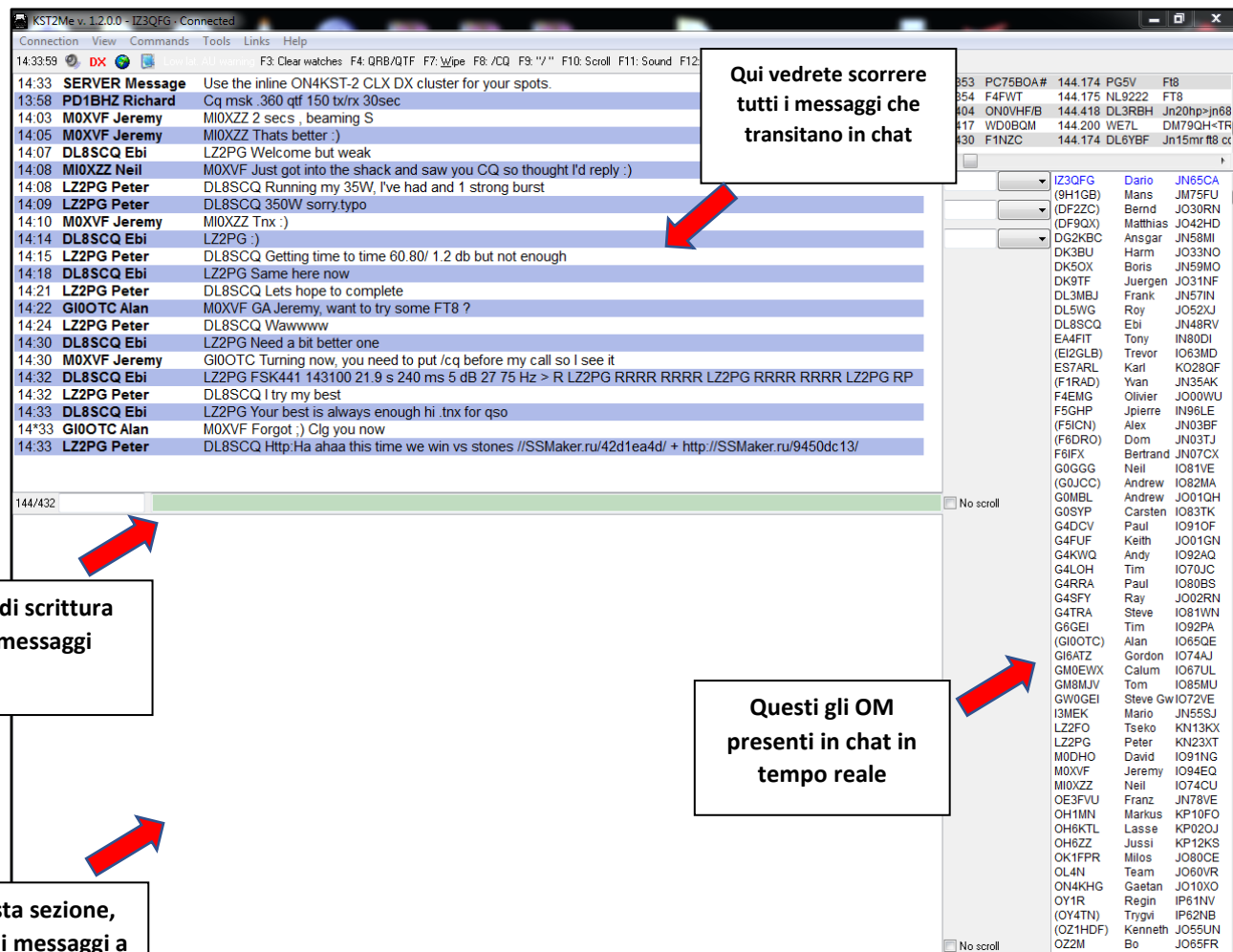


Figura 12

Cliccando con il tasto destro su un nominativo (figura 13) uscirà un menù contestuale che vi permette di fare diverse cose.

Per semplificare si può dire che per mandare un messaggio ad una stazione che ci interessa possiamo utilizzare il comando "**\ CQ CALL and preamble**". Premendolo, il software prepara il cursore nella barra di scrittura, e potete digitare il vostro messaggio che verrà inviato al momento della pressione del tasto Invio sulla tastiera.

Esiste poi la possibilità di vedere le informazioni dettagliate di una stazione (KM QRB, QTF e QTF reverse). Per far ciò vi basterà cliccare una volta con il tasto sinistro sopra il locatore di tale stazione.

Nella finestra filtered, dove vedrete i messaggi a voi destinati, rimarrà copia di quanto da voi inviato e delle richieste al server di sapere le informazioni dettagliate del corrispondente (visibili solo a voi).

A presto su ON4KST chat!

73 de IZ3QFG